Grupo:

Allan Eduardo Seidler Monteiro

Cassiano Sampaio Campana

Gabriel Gomes dos Santos

José Artur Lima Passini

Lucca Giovane Gomes

Entrevista 1

Data: 09/03/2024

Entrevistador: Gabriel Gomes dos Santos

Entrevistado: João Vitor Kikuti

Arquétipo Entrevistado: Jogador de jogos Multiplayer (CardGame)

Resumo e principais Insights:

Em Conversa com o entrevistado João Vitor Kikuti, que é jogador de card games, foi perguntado sobre como ele iniciou nessas práticas. Ele disse que começou jogando via celular quando foi lançado o jogo Duel Links (Yu-Gi-Oh), e após quando surgiu a pandemia começou a jogar o Master Duel (Yu-Gi-Oh), e após todo esse período, por meio de um amigo da faculdade que tinha interesses parecidos foi apresentado a uma loja onde começou a participar de torneios.

Foi também perguntado como nos dias atuais com quem ele joga geralmente e como encontrou tais pessoas, e para isso ele respondeu que geralmente joga com esse amigo da faculdade que o apresentou a loja e com as pessoas que frequentam a loja, e que a principal forma de encontrar pessoas para jogar foi através dessa loja.

Após esse relato foi indagado em média com quantas pessoas ele costumava jogar, para essa pergunta ele respondeu que geralmente é de 6 a 14 pessoas, na loja, a depender do dia.

Foi perguntado qual a forma que ele joga mais atualmente se online ou de maneira presencial. Respondeu dizendo que já jogou bastante online, mas atualmente joga de maneira presencial na maioria das vezes.

Isso contradiz ou afirma o que o time pensava sobre o problema?

Afirma.

São dores:

1. Encontrar pessoas.
2. Encontrar lugares

Não é relevante:

1. Quanto tempo gastam jogando.

Entrevista 2

Data: 09/03/2024

Entrevistador: Gabriel Gomes dos Santos

Entrevistado: Rafael Vince

Arquétipo Entrevistado: Jogador de jogos Multiplayer (CardGame)

Resumo e principais Insights:

Em conversa com Rafael Vince foi perguntado sobre como começou a jogar jogos desse tipo, ele relatou que começou quando era bem pequeno, por volta dos 6 anos, quando ele começou a colecionar cartas de Pokémon, porém na época ainda não sabia como funcionava as mecânicas do jogo então só colecionava as cartas. Onde conheceu pessoas para jogar foi tempos depois quando estudava em Brasília que seus amigos tinham interesse por Magic the gathering (card game), e então ele começou a jogar com esses amigos, e por esse motivo começou a conhecer mais pessoas que também jogavam. Ele disse que joga outro jogo chamado Exceed que também é um cardgame porém esse não tem uma comunidade tão grande no brasil, então para encontrar pessoas para jogar ele entrou em um servidor no Discord estrangeiro.

Quando perguntado sobre com quantas pessoas geralmente ele joga, ele disse que se for Magic the Gathering é geralmente ele e mais 3 pessoas, mas não tem problema ser mais,

os outros jogos ele disse que usualmente é ele e mais um jogador.

Feita a pergunta de ele jogar majoritariamente online ou presencial, ele respondeu que joga majoritariamente no modo online, pois não conhece players de Exceed para jogar presencialmente mas que toparia se conhecesse. Ainda completou dizendo que para o jogo presencial a barreira de entrada é um pouco maior, pois você precisa comprar suas cartas e montar um deck (seleção das cartas) para só então jogar. Já no modo online a barreira de entrada é bem menor, e não terá as despesas de comprar cartas.

Isso contradiz ou afirma o que o time pensava sobre o problema?

Afirma.

São dores:

1. Encontrar pessoas.

Não é relevante:

1. Quanto tempo gastam jogando.
2. Encontrar lugares.